

**a2m**

Bugada Andrea [bitless@freenet.hut.fi](mailto:bitless@freenet.hut.fi)

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> a2m		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Bugada Andrea bitless@freenet.hut.fi	April 15, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>a2m</b>	<b>1</b>
1.1	Abk2Mod 2.5 - Bedienungsanleitung . . . . .	1
1.2	Abk2Mod v2.5 - Überblick . . . . .	1
1.3	Abk2Mod v2.5 - Registration . . . . .	2
1.4	Deutscher Anforderungsschein . . . . .	3
1.5	Abk2Mod v2.5 - Neuigkeiten dieser Version . . . . .	5
1.6	Abk2Mod v2.5 - Hard- & Software Voraussetzungen . . . . .	6
1.7	Abk2Mod v2.5 - How to use the program . . . . .	6
1.8	Abk2Mod v2.5 - Die LED AN/AUS-Umschaltung . . . . .	7
1.9	Abk2Mod v2.5 - Bekannte Fehler . . . . .	8
1.10	Abk2Mod v2.5 - Fehlermeldungen . . . . .	8
1.11	Abk2Mod v2.5 - Entstehungsgeschichte . . . . .	9
1.12	Abk2Mod v2.5 - Danksagungen . . . . .	10
1.13	Abk2Mod v2.5 - Wie Sie den Autor erreichen können . . . . .	10

---

# Chapter 1

## a2m

### 1.1 Abk2Mod 2.5 - Bedienungsanleitung

-----  
A B K 2 M O D     v2.5  
-----

Shareware-Evaluation-Version

Der entgeltliche Konverter für AMOS-Musik-Banks in Trackermodule

1. Überblick
  2. Registrierung
  3. Neuigkeiten dieser Version
  4. Hard & Software Erfordeniss
  5. Wie Abk2Mod benutzt wird
  6. Die LED AN/AUS Umstellung
  7. Bekannte Fehler
  8. Fehlermeldungen
  9. Die Entstehungsgeschichte
  10. Wie der Autor erreicht wird
  11. Danksagung
- Copyright ©1995-97 Bugada Andrea. All rights reserved  
EMail: bitless@freenet.hut.fi

### 1.2 Abk2Mod v2.5 - Überblick

Überblick

---

ABK2MOD konvertiert AMOS-Musik-Banks in normale ProTracker-Module mittels einer grafischen Benutzeroberfläche. ABK2MOD kann Banks konvertieren die mit den Programmen: AMOSMusic Konverter, GCM2Abk und theoretisch auch mit SonixConverter erstellt wurden. Der Grund weshalb ich dieses Programm schrieb war die unmöglichkeit irgendeine Amosmusic in einem Protracker-ähnlichen Programm abspielen zu können und ich mag es wirklich meine Module im Protracker bearbeiten zu können...

Abk2Mod ist SHAREWARE, daß heißt wenn Sie es oft benutzen und Sie das Programm als gut einstufen sollten Sie, in moralischer Sicht, sich verpflichtet fühlen dafür zu bezahlen. Der

Anforderungsbogen

ist die einfachste Art und Weise, schnellstmöglich, die ↔

Vollversion des

Abk2Mod Paketes zu erhalten. Seit ich von einigen Leuten gehört habe daß sie Abk2Mod unregistriert nutzten baute ich eine Reihe von langweiligen Requester, die beim Starten/Verlassen des Programmes erscheinen, ein. Um Registriert zu werden gibt es eine einfache Methode: Ich habe ein Keyfile-System eingebaut! Tatsächlich ist daß,man ab Version 2.0, immer die neuste Version von Abk2Mod, direkt von meiner Homepage oder direkt aus dem Aminet (dev/amos), mit dem jetzigem Keyfile-System kompatibel ist und man somit auch für die Zukunft registriert bleibt. Und zuletzt zur freude der Leute die immer ohne Geld dastehen: Die Grund-Registration ist KOSTENLOS! Gehen Sie direkt zum

Registration Abschnitt

für

mehr Informationen.

### 1.3 Abk2Mod v2.5 - Registration

#### REGISTRIERUNG

Es gibt zwei Arten der Registrierung: Entweder als USER oder als SUPPORTER. In beiden Fällen werde ich ihnen ihr persönliches Keyfile schicken, das ihnen viele Funktionen freischaltet/ermöglicht.

#### USER

Dieses Keyfile ist KOSTENLOS, aber Sie können es nur über elek. Post (E-Mail) erhalten. Ausserdem kann es vorkommen das diese Keyfile in Zukunft durch ein neues ersetzt werden kann, wenn sich z.B die Verschlüsselung ändert (Sie können natürlich nach einem neuen Keyfile fragen...;). Dieses Keyfile wird alle Shareware Requester entfernen aber es wird nicht die 'Play Mod'-Funktion freisetzen. Um diese KOSTENLOSE User-Registrierung zu erhalten senden Sie einfach den

Anforderungsschein

ausgefüllt per E-Mail an mich

zurück.

#### SUPPORTER

Wenn Sie die konvertierten Module vor dem abspeichern, auf Diskette, erstmal anhören wollen dann müssen Sie sich als Supporter registrieren

lassen. Dieses Keyfile ist NICHT KOSTENLOS (siehe untere Tabelle) und Sie bekommen es unter Einsendung des Anforderungsschein

komplett ausgefüllt und der Summe Geld (wie unten angegeben), über den Post Weg oder per E-Mail zugeschickt.

Währung	per E-Mail	per Post
Italienische Lire	10.000	15.000
Deutsche Mark	10	15
Amerikanische Dollars	7	10
Englische Pounds	4	7

Wie oben ersichtlich ist es günstiger das Keyfile per E-Mail zu erhalten (gegenüber dem üblichen Postweg).

Sie können die neusten Abk2Mod Update Versionen direkt auf meiner Homepage oder im Aminet (dev/amos) finden.

Wenn jemand diese Anleitung übersetzt, in einer Sprache die nicht italienisch, englisch oder deutsch ist, bekommt er ein KOSTENLOSES SUPPORTER-Keyfile. Bevor Sie allerdings mit der Übersetzung anfangen fragen Sie mich bitte vorher ob nicht schon jemand anderes diese Sprache übersetzt hat.

\*\*\*\*\*  
 DIE REGISTRIERTE VERSION DARF IN KEINSTER FORM VERBREITET WERDEN!!  
 ITALIENISCHE- UND INTERNATIONALE GESETZE BESTRAFEN DIESE ART VON  
 VERBRECHEN.  
 \*\*\*\*\*

Ich werde keinem Raubkopierer verzeihen: Denken Sie zweimal darüber nach bevor Sie Abk2Mod, mit registrierten Keyfile, für ihre(n) Freund(e) kopierst oder sonst in irgendeiner Art verbreitest (z.B. Pirate Site) oder ob Sie Abk2Mod irgendwie abändern sollten ohne meine schriftliche Einwilligung. Ich denke die Registrationkosten sind nicht teuer. Ich habe Abk2Mod auch nicht programmiert um das große Geld zu machen, aber ich habe doch wenigstens das Recht alle Benutzer dieses Programmes kennenzulernen. Die Resonanz ist nur eine kleine Entschädigung für die Zeit die ich an diesem Programm verbracht habe..

\*\*\*\*\*  
 DER AUTOR ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG FÜR ZERSTÖRTE SOFT- ODER  
 HARDWARE DIE BEIM BENUTZEN DIESES PROGRAMMES ENTSTANDEN SIND.  
 \*\*\*\*\*

## 1.4 Deutscher Anforderungsschein

### DER ANFORDERUNGSSCHEIN

Um registriert zu werden senden Sie bitte folgenden Anforderungsschein

komplett ausgefüllt (falls erforderlich), mit Geld (falls erforderlich), in einem geschlossenen Briefumschlag. Falls Sie unter 18 Jahren sind muß einer ihrer Elternteile für Sie unterschreiben. Sie können die Währung in der Sie bezahlen wollen selbst aussuchen, sie muß jedoch mit den angegebenen Währungen im Verhältnis übereinstimmen.

----- HIER ABSCHNEIDEN -----

Name..... Vorname.....

Adresse.....

Stadt.....Regierungsbezirk.....

Postleitzahl..... Land.....

E-Mail (falls vorhanden).....

Telefonnummer (optional)..... Geburtstag..../.../....

Meine Amiga Konfiguration .....

Kommentar.....

Registrationsart:         USER                     SUPPORTER

Ich verstehe daß ich das Keyfile keinem kopieren darf und das ich andernfalls gegen Internationale Gesetze verstoße. Der Autor übernimmt keine Soft- & Hardwareschäden die durch die benutzung dieses Programmes in irgendeiner Form aufgetreten sind.

#### BEZAHLUNGSART

-----

(Muss nur ausgefüllt werden wenn Sie sich als SUPPORTER registrieren lassen möchten)

Ich möchte das registrierte Keyfile per E-Mail erhalten		Ich möchte das registrierte Keyfile über den Postweg erhalten
<input type="checkbox"/> 10 Deutsche Mark		<input type="checkbox"/> 15 Deutsche Mark
<input type="checkbox"/> 4 English Pound		<input type="checkbox"/> 6 Englische Pound
<input type="checkbox"/> 7 US Dollar		<input type="checkbox"/> 10 US Dollar
<input type="checkbox"/> 10000 Italienische Lire		<input type="checkbox"/> 15000 Italienische Lire
<input type="checkbox"/> andere Währungen (.....)		<input type="checkbox"/> andere Währungen (.....)

Ich lege diesem Anforderungsschein die oben angegebene Geldmenge bei und lege beides in einen verschlossenen Umschlag (oder unter E-Mail wenn USER) und adressiere ihn an:

Bugada Andrea  
Via IV Novembre 86  
13060 Lessona (BI)  
ITALY

E-Mail: bitless@freenet.hut.fi

Datum.....

Unterschrift.....

----- HIER ABSCHNEIDEN -----

## 1.5 Abk2Mod v2.5 - Neuigkeiten dieser Version

### NEUIGKEITEN DIESER VERSION

#### Sample Loop

Nun kontrolliert Abk2Mod ob die Loopgröße korrekt eingestellt ist, es kommt nämlich schon mal vor daß die Loopgrösse größer als die Samplegrösse ist.

#### Unbekannte Bemerkungen

In der 2.1 Version kann es passieren das einige konvertierten Bemerkungen in ProTracker unbestimmt (durch ???) in den Tracks angezeigt werden. Jetzt wird auch die Konvertierung von Bemerkungen kontrolliert und unerkannte werden gelöscht.

#### Falsche Positionen

In einigen Fällen ist die Nummer der Position falsch wiedergegeben worden, '128' statt der realen Nummer. Natürlich gab es bei Protracker, in diesem Fall, einige Probleme.

#### Zusätzliche Effekte

Einige GMC Effekte waren nicht erfolgreich durch Abk2Mod erkannt worden und zeigten einen 'internal error' an. Nun werden die Effekte intern erkannt und falls nochmal ein 'internal error' auftauchen sollte kann man entweder den Fehler ignorieren oder die Konversion abbrechen.

--> Ab dieser Version von Abk2Mod wird bei einem solchen Fehler nicht plötzlich abrupt die Konversion unterbrochen.

#### File Requesters

Zuallererst sind zu allen Patter Gadgets zusätzlich Filerequester hinzugekommen. Das hat zum Vorteil das z.B. beim laden von Banks nur die Files angezeigt werden die mit '.abk' enden. Der selbe Effekt wird auch erzielt beim abspeichern von PT Modulen. Ausserdem ist jeder Filerequester mit einem eigenem Buffer ausgerüstet, d.h. jeder Requester wird die Filenamen und das Directory seperat im Speicher ablegen. Ausserdem öffnet der Save-Filerequester jedes Unterverzeichniss neu was ausgewählt wird.

#### Vor-v39 Amiga inkompatibilität

Von Version 2.0 bis 2.4 war in Abk2Mod eine Instruktion die nur der v39 Amiga verstand. Das löste unter vor-v39 Amigas einen Guru aus. Aber nun ist das Program Abk2Mod voll v37+ kompatibel !

### PT Modul Abspieler

Der eingebaute Modul Abspieler wurde aus Abk2Mod entfernt (er hatte einige Fehler) und durch eine Library ersetzt, die 'ptreplay.library'. Um diese Library auch ausschöpfen zu können wird das Modul ins CHIP Ram geladen.

### AmigaE Compiler

Zu guter Letzt: Ich benutze nun den AmigaE-Compiler Version 3 !  
--> bessere programmierung, Programmgröße und Leistung (Fehlersuche).

## 1.6 Abk2Mod v2.5 - Hard- & Software Voraussetzungen

### HARD & SOFTWARE Voraussetzungen

Um Abk2Mod optimal zu nutzen brauchen Sie einen Amiga v37+ (WB2.04+), mehrere AMOS-Musik-Banks und im LIBS: Verzeichniss müssen folgende zwei Libraries enthalten sein:

reqtools.library - © Nico Francois (vorausgesetzt, nicht beigelegt)  
ptreplay.library - © Andreas Pålsson (optional, nicht beigelegt)

Sie können diese zwei Libraries leicht im Aminet finden. Merke: Wenn keine 'ptreplay.library' im LIBS: vorhanden ist arbeitet Abk2Mod trotzdem genausogut wie mit dieser Library, aber Sie können keine Module direk von Abk2Mod aus anhören.

Das Keyfile was Sie nach einer Registration erhalten kommt in das L: Verzeichniss.

BITTE BEACHTE: Seit Version 2.0 läuft Abk2Mod nicht mehr mit dem 1.3 Amiga. Falls die Nachfrage dennoch groß genug sein sollte werde ich auch noch eine 1.3 kompatible Version programmieren.

## 1.7 Abk2Mod v2.5 - How to use the program

### Wie das Programm benutzt wird

Nachdem Abk2Mod gestartet wird erscheint ein kleines GUI-Fenster. Hierauf sehen Sie einige Gadgets die das Programm kontrollieren.

### LOAD

Öffnet den Filerequester damit man die AMOS-Bank, die konvertiert werden soll, auswählen kann. Wenn die Bank im Speicher ist wird automatisch mit der Konvertierung ins normale Tracker-Module-Format begonnen.

ACHTUNG: Die AMOS-Bank muß eine Musik-Bank sein und darf KEINE Sample-Bank, Sprite-Bank oder Icon-Bank sein. Wenn dieses doch einmal der Fall seien sollte wird das Laden automatisch abgebrochen.

**SAVE**

Öffnet den Filerequester und speichert das Modul, auf dem jeweils aktuellen Verzeichniss und dem Namen des gerade konvertierten Modules.

**PLAY/STOP**

Startet das Abspielen des gerade konvertierten Modules. Dieses Gadget ermöglicht ihnen das Modul anzuhören bevor Sie es speichern. Die könnte Zeit sparen wenn das Modul irgendwelche Missklänge oder falsche Selectionen nach dem Konvertieren hervorbringen sollte.

Um das Abspielen zu stoppen klicke Sie einfach auf 'Stop' in dem Requester der, beim Abspielen automatisch, erscheinen wird.

**ACHTUNG:** Diese Funktion funktioniert nur mit einem vorhandenen SUPPORTER-Keyfile in L: und ausserdem muss die 'ptreplay.library' im LIBS: enthalten sein.

**INFO**

Zeigt einige Infos über den Autor und das Programm.

**QUIT**

Beendet das Programm. Denke Sie daran alle konvertierten Module abzuspeichern bevor Sie das Programm beenden sonst verlieren Sie ihre konvertierten Module.

**LED**

Schaltet den LED-Filter AN/AUS. Bitte lesen Sie hierzu auch:

LED AN/AUS  
für mehr Informationen.

Wenn eine Bank geladen ist wird sie von Abk2Mod automatisch konvertiert. Die Gadgets SAVE{ui} und PLAY/STOP blockieren sich gegenseitig, d.h. Sie können kein Modul konvertieren und es gleichzeitig anhören. Während der Konvertierung treten keine Fehler auf seitdem die Konvertierungs-Routine so gut programmiert ist. Falls doch mal etwas schief laufen sollte wird Sie ein Requester rechtzeitig informieren. Falls irgendwann jedoch grössere Probleme auftauchen senden Sie mir bitte das Modul, welches Probleme gemacht hat. Ich werde dann überprüfen woran es liegen könnte.

## 1.8 Abk2Mod v2.5 - Die LED AN/AUS-Umschaltung

### DIE LED AN/AUS (E00,E01) UMSTELLUNG

Der AMOS Music Konverter benutzt einige "Exx" Kommandos um das einschalten bsw. ausschalten der LED (-Filter) zu kontrollieren. Abk2Mod gibt dir die Möglichkeit den LED Befehl zu überspringen. Wenn das LED Gadget es ermöglicht werden alle Kommandos konvertiert, falls nicht werden die Kommandos E00 und E01 übersprungen. Wenn irgendwelche Zweifel bestehen sollten konvertieren Sie die Musik-Bank mit der Funktion das die LED-Kommandos überspringt. Falls die Musik irgendwie schief klingt konvertieren Sie die Bank bitte noch einmal ohne die LED-Kommandos zu überspringen.

WICHTIG: Wenn Sie den LED-Gadgetstatus geändert haben müssen Sie das Modul vorher noch einmal laden um den Unterschied zu hören..

## 1.9 Abk2Mod v2.5 - Bekannte Fehler

### BEKANNTE FEHLER

Ein Programm zu programmieren ist nicht einfach: So machen auch die besten Programmierer einmal Fehler und das entstandene Programm wimmelt nur so von Fehlern. So kann ich nicht 100% sicher sein das Abk2Mod fehlerfrei arbeitet. Wenn Sie irgendwelche Fehler feststellen sollten benachrichtigen Sie mich bitte umgehend.

Das Programm wurde mit AMOS-Banks getestet die unter Amos-Music-Konverter v2.1 und GMC2Abk erstellt wurden. Wenn Sie die Möglichkeit haben Abk2Mod mit einem Module zu testen das unter dem SonixConverter erstellt wurde melden Sie mir bitte das Ergebniss und eventuelle aufgetretene Fehler.

Ab Version 2.1 sind bei Abk2Mod alle illegalen Speicherzugänge herausgenommen so daß nun das Programm mit allen Amiga-Modellen kompatibel ist.

## 1.10 Abk2Mod v2.5 - Fehlermeldungen

### FEHLERMELDUNGEN

Beim Benutzen von Abk2Mod kann schon einmal ein Fehler auftreten. Hier werden nun die häufigsten Fehlerursache beschrieben ("->" zeigt dabei eine mögliche Fehlerlösung des Problems).

#### COULD NOT OPEN FILE

Das File welches Sie ausgewählt haben ist nicht lesbar oder gar nicht vorhanden.

-> Stellen Sie sicher daß das File existiert oder ob es lesbar ist. (Das Protectionsbit 'r' muss gesetzt sein) Zuletzt schauen Sie ob das File vielleicht nicht irgendwie zerstört ist.

#### NOT AN AMOS MUSIC BANK

Das File welches Sie ausgewählt haben ist keine AMOS-Musik-Bank oder das File ist zerstört.

-> Stellen Sie sicher daß Sie das richtige File ausgewählt haben und daß es ein AMOS-Musik-Bank-File ist.

#### NOT ENOUGH MEMORY

Es ist nicht genug Speicher vorhanden um das ausgewählte Modul zu konvertieren. Natürlich arbeitet Abk2Mod auch gut mit einem 512K Amiga. Wenn größere Module konvertiert werden sollen ist 1Mb aber die Voraussetzung. Der erforderliche CHIP Speicher ergibt sich immer aus dem doppelten der Modulgröße.

-> Beenden Sie alle Programme die im Hintergrund arbeiten und wenn das nichts hilft kommen Sie nicht umhin sich eine Speicher-Erweiterungskarte zu kaufen ;)

Dieser Fehler kann auch auftreten wenn Sie genügend Speicher haben:

Der Amiga Speicher ist defragmentiert und Abk2Mod kommt mit der Speichererkennung nicht klar.

-> Starten Sie ihren Amiga neu und probieren Sie es nocheinmal.

#### CONVERSION ERROR

Ein interner Fehler trat während des Konvertiervorgangs auf.

Sie können den Fehler 'ignorieren' oder die Konvertierung abbrechen.

-> Senden Sie mir das Modul welches den Fehler verursachte.

#### COULD NOT READ/WRITE FILE PROPERLY

Abk2Mod kann ihr File nicht lesen/schreiben das Sie ausgewählt haben. Dieses kann an mehreren Ursachen liegen: ein unleserlicher Dostrack, keine dosformatierte Diskette oder ein volles Device (wie eine Diskette oder Festplatte).

-> Ändern Sie den Pfad um das Modul abzuspeichern/zu lesen. Vergewissern Sie sich das der Diskettenplatz ausreicht um das Modul abzuspeichern.

#### COULD NOT OPEN xxx.LIBRARY

Abk2Mod kann eine notwendige library nicht finden. Alle libraries müssen in deinem LIBS: Verzeichniss sein.

-> Vergewissern Sie sich daß Abk2Mod richtig installiert ist.

## 1.11 Abk2Mod v2.5 - Entstehungsgeschichte

### DIE ABK2MOD ENTSTEHUNGSGESCHICHTE

- v0.9ß Beta-version, von Betatestern auf Herz und Nieren geprüft.
- v1.0ß Beta-version; Komplette auf AmigaE umgeschrieben. Besseres Interface, kompakter und Leistungsfähiger.
- v1.1ß Beta-version; Gadget-Shortcuts wurden hinzugefügt. Bessere Bedienung durch Requester. Nun wird die "reqtools.library" geschlossen wenn das Programm beendet wird. Seltsame Loops wurden gelöscht. Die Sample-Konversion wurde verbessert (keine gestutzten Samples mehr). Der Programmablauf wurde verbessert.
- v1.2ß Beta-version; Wenn irgendein Fehler auftritt wird das Programm normal durch schließen aller libraries und GUI verlassen. Ausserdem erfolgt nun eine bessere Speichererkennung.
- v1.3ß Beta-version; Kleinere Fehler behoben. Hinzufügung des Protracker-Modul-Replayer. Nun sind die Gadgets-Shortcuts in Englisch übersetzt.
- v2.0 Neue grafische Benutzeroberfläche: sehr benutzerfreundlich. Kompatibel mit Musik-Banks die mit GMC2Abk und theoretisch mit dem Sonix Converter (nicht getestet) erstellt wurden. Das Gadget 'Led' wurde hinzugefügt um den User selbst die Entscheidung zu überlassen ob er die Filter Kommandos E01, E00 mitkonvertiert

haben möchte. Viele Loops wurden früher mit der Patternposition verwechselt: Der Fehler ist nun behoben!

- v2.1 Nun ist Abk2Mod mit allen aktuellen und kommenden Amiga Modellen kompatibel. Ein neues Keyfilesystem wurde eingeführt.
- v2.2 Die konvertierten Bemerkungen werden nun kontrolliert (keine ???? mehr in ProTracker). Ausserdem läuft die Loop-konversion nun auch korrekt. Zu den Filerequestern kommt ausserdem noch ein Pattern Gadget hinzu (Fileansicht von #?mod#? bei Modulen und #?.abk für Banks). Filerequester haben nun auch eigene Buffer: Jeder Filerequester merkt sich seine Position wenn er wieder geöffnet wurde. Das Programm wurde mit AmigaE v3 recompiled. Einige verhängnisvolle Fehler wurden behoben (falsche Positionen im konvertierten Modul).
- v2.3 Kleine Fehlerbeseitigung: Der Gadgetname in dem Load-Requester war unwahrscheinlicherweise auf 'Save' gesetzt. Die Modulnamen Konversion war noch nicht sehr professionel. Nun kontrolliert der Savefilerequester welches Directory immer geöffnet ist. Viele GMC-Kommandos sind nicht erkannt worden. Nun werden sie erkannt ! Der interne Replayer wurde ausgetauscht (wegen: einigen Fehlern !).
- v2.4 Neuer Module Replayer: Nun wird die "ptreplay.library" benutzt. Das Module wird nun im CHIP Ram erstellt (um die library korrekt zu unterstützen) und der 'Play' Gadget ist nun automatisch ein-/ausgeschaltet.
- v2.5 Einige Routinen die nur unter v39 laufen waren im Abk2Mod Programm enthalten. Nun sind diese Funktionen entfernt und das Programm arbeitet nun korrekt unter 2.0 Amiga.

## 1.12 Abk2Mod v2.5 - Danksagungen

### Danksagungen

Ich möchte mich hiermit nochmal bei allen Leuten bedanken die bei der Entwicklung von Abk2Mod etwas beigesteuert haben. Ein spezieller Dank geht an (in zufälliger Reihenfolge):

Petry Rätý	für mehrere Fehlerberichte und nützliche Anregungen
Tomasz Niedzielski	für seinen Fehlerbericht (die A600 inkompatibilität)
Szardenings Jörn	für die deutsche Übersetzung der Anleitung
Andreas Pålsson	für seine exzellente 'ptreplay.library'

... und natürlich alle registrierten Benutzer von Abk2Mod.

## 1.13 Abk2Mod v2.5 - Wie Sie den Autor erreichen können

DER AUTOR

Wenn du dich mit mir in Verbindung setzen willst schicke mir einen Brief unter E-Mail (bevorzugt) oder per Post. Meine Adresse:

Bugada Andrea  
VIA IV Novembre 86  
13060 Lessona (BI)  
ITALY

Tel. +39-[0]15-981688  
E-Mail: bitless@freenet.hut.fi

HomePage: <http://www.geocities.com/CapeCanaveral/1350>

Weil ich schlecht Englisch spreche (Deutsch überhaupt nicht) würde ich vorschlagen daß Sie mich nur anrufen sollten wenn Sie italienisch sprechen können oder viel Geduld aufbringen! Trete einfach in Kontakt mit mir wenn Sie einen Fehler entdeckt haben, ihre Meinung loswerden wollen, mir etwas schenken wollen oder wegen irgendeinem anderen Grund. Bis dann.

Andrea Bugada